

**Wykaz lokali użytkowych do I przetargu w dniu 8 października 2021 r.****POM nr 1 ul. Powstańców Warszawskich 30 tel. 32 532 51 10 do 20**

lp.	Adres lokalu	Właściciel	Wyposażenie techniczne	Powierzchnia lokalu	ilość pomieszczeń	Usytuowanie lokalu	Poprzednio prowadzona branża	Strefa miasta	Stawka wyjściowa netto zł/m <sup>2</sup>	Wadium w zł
1	Dworcowa 31/28	Wspólnota Mieszkaniowa	inst. wod-kan.	16,35m <sup>2</sup>	2	parter wejście z bramy	usługi	S	18,00	600,00

**POM nr 4 ul. Alojzjanów 4 tel. 32 532 54 10 do 17**

lp.	Adres lokalu	Właściciel	Wyposażenie techniczne	Powierzchnia lokalu	ilość pomieszczeń	Usytuowanie lokalu	Poprzednio prowadzona branża	Strefa miasta	Stawka wyjściowa netto zł/m <sup>2</sup>	Wadium w zł
2	Witczaka 24/11	Gmina Bytom	inst. wod-kan.	52,39m <sup>2</sup>	3	front parter	usługi-serwis opon	III	11,00	600,00
3	Żeromskiego 5/19	Gmina Bytom	inst. wod-kan.	52,03m <sup>2</sup>	3	front parter	usługi tapicerskie	II	12,00	600,00

**POM nr 5 ul. Miechowicka 34 tel. 32 532 55 10 do 16**

lp.	Adres lokalu	Właściciel	Wyposażenie techniczne	Powierzchnia lokalu	ilość pomieszczeń	Usytuowanie lokalu	Poprzednio prowadzona branża	Strefa miasta	Stawka wyjściowa netto zł/m <sup>2</sup>	Wadium w zł
4	Zjednoczenia 5/11	Wspólnota Mieszkaniowa	inst. wod-kan.	52,87m <sup>2</sup>	5	front parter	handel	III	12,00	600,00

POM nr 6 ul. Piekarska 77 tel. 32 532 56 10 do 20

lp.	Adres lokalu	Właściciel	Wyposażenie techniczne	Powierzchnia lokalu	ilość pomieszczeń	Usytuowanie lokalu	Poprzednio prowadzona branża	Strefa miasta	Stawka wyjściowa netto zł/m <sup>2</sup>	Wadium w zł
5	Morcinka 1/1	Gmina Bytom	inst. wod-kan.	70,85m <sup>2</sup>	4	front parter	usługi RTV	III	12,00	600,00
6	pl. Powstańców Śląskich 1c/7	Wspólnota Mieszkaniowa	inst. wod-kan., gaz, C.O.	lokal 140,66m <sup>2</sup> i komórki piwniczne 115,37m <sup>2</sup>	13	front parter	gastronomia	III	10,00 za piwnicę 10% stawki za lokal	600,00
7	Strzelców Bytomskich 31/2	Gmina Bytom	brak urządzeń	34,49m <sup>2</sup>	2	front parter	usługi RTV	III	12,00	600,00